

## 6. Klávesnice, myši a další vstupní zařízení

Vstupní zařízení, se kterými se lze celkem běžně setkat jsou zejména klávesnice, myš, TouchPad, dále joystick, trackball, skener a tablet.

**Počítačová klávesnice** je v zásadě odvozená od klávesnice psacího stroje. Je určena ke vkládání znaků a ovládání počítače. Běžné počítačové klávesnice jsou k počítači připojeny kabelem, stále častěji se ale vyskytují i bezdrátové klávesnice.

Klávesnice osobních počítačů mají numerické klávesy zvlášť, na rozdíl od notebooků, kde je rozložení kláves úspornější. Některé klávesy slouží jen jako předvolba: vytvoření některých symbolů, provedení určitých akcí pak vyžaduje stisk či držení několika kláves současně nebo postupně.

**V horní řadě klávesnice** jsou umístěné tzv. funkční klávesy **F1 až F12** : ty nemají předem definovaný význam – význam jim přiřadí až konkrétní program, který je právě v činnosti. Daný program obvykle také uživateli řekne, kterou z těchto klávesnic má pro určitou funkci / akci použít.

Klávesa **Esc** (z anglického „*escape*“ – útěk, únik) zpravidla slouží k předčasnému opuštění rozpracované operace (někdy i z nouze, když nevíme, jak danou operaci ukončit).

Hlavní blok znakových kláves je analogický k psacímu stroji; přemykač se ovšem často jmenuje **Shift** a zámek přemykače **Caps Lock**. Pokud jsou tyto klávesy zmáčknuty (a to často omylem, což např. v textovém editoru způsobuje psaní jinou velikostí písma, než jsme měli v úmyslu), kontrolky na horní pravé straně klávesnice se rozsvítí.

Je možné měnit i význam znakových kláves; nejčastěji se tak přepíná mezi českou a anglickou klávesnicí. Základní význam kláves **Tab** ⇄ je tabulátor a **Back Space** ← slouží k vymazání znaku vlevo od kurzoru; i pro ně však platí, že jim program může přisoudit jiné funkce. Dlouhá klávesa („**Space**“ – z angl. „prostor“) dole uprostřed slouží pro vytvoření mezery.

V tomtéž bloku jsou ještě klávesy **Ctrl** a **Alt**, které se používají jen současně se stiskem některé další klávesy (význam opět závisí na spuštěném programu). Klávesa **Enter** (vstup) ↵ umožňuje jednak udělat v textu odstavec a jednak potvrzuje zvolenou operaci.


Vpravo vedle znakových kláves dole je skupina **čtyř kurzorových kláves označených šipkami** ←↓↑ →: jimi se posunuje kurzor po monitoru v příslušných směrech.

Nad šipkami je série dalších kláves (u notebooku bývají po celé délce pravé strany): **Home** posouvá kurzor na začátek řádku (v kombinaci s klávesnicí **Ctrl** pak na začátek dokumentu), **End** posouvá kurzor na konec řádku (v kombinaci s klávesou **Ctrl** pak na konec dokumentu), **Page Up** posouvá o stránku (resp. o jednu „obrazovku“) nahoru, **Page Down** naopak směrem dolů. Klávesa **Insert** v textu (textovém editoru) způsobuje přepsání následujícího textu, v jiných aplikacích pak vložení objektu. Klávesa **Delete** (někdy jen **Del**) má úkol opačný – označený objekt vymaže.

Pro různé účely se používají různé **kombinace kláves**. Např. v případech, kdy počítač z nejrůznějších důvodů přestane reagovat (tzv. zamrzne) často pomůže **současný stisk kláves Ctrl, Alt** a k tomu ještě **Delete**. Po jejich stisknutí se zobrazí dialogové okno pro ukončení označeného programu. Při opakovaném stisknutí se počítač obvykle restartuje (tedy vypne a v zápětí opět zapne a naběhne nanovo – nutno podotknout, že všechny aplikace, veškerá rozdělaná práce se po tomto úkonu uzavře a pokud jsme např. v textovém či tabulkovém editoru průběžně svou práci neukládali a ani nemáme nastaveno pravidelné automatické ukládání (doporučuji nastavit minimálně na 5 minut), o veškerou do té doby udělanou práci přijdeme.

**Blok numerických kláves** je zcela vpravo. Jsou zde číslice, další základní početní znaky, desetinná čárka (někdy tečka používaná v anglosaských zemích) a další klávesa **Enter**, která je tak při psaní po ruce. Klávesy numerické klávesnice mívaly i funkci kláves kurzorových – přepínání jejich významu obstarává klávesa **Num Lock** (aktuální stav opět indikuje rozsvícená kontrolka). Při práci v tabulkových procesorech se doporučuje používat právě numerickou klávesnici.

Numerické klávesy ale mají ještě další funkci – zadáme-li na nich za **současného přidržení stisknuté klávesy Alt** tzv. **kód znaku**, dostaneme z klávesnice znaky, které nemusejí mít samostatné klávesy: např. Alt a 64 na numerické klávesnici vytvoří „zavináč“ - @. Kompletní seznam znaků a jejich kódů udává tabulka kódu ASCII (K vidění např. na internetové adrese <http://cs.wikipedia.org/wiki/ASCII>).

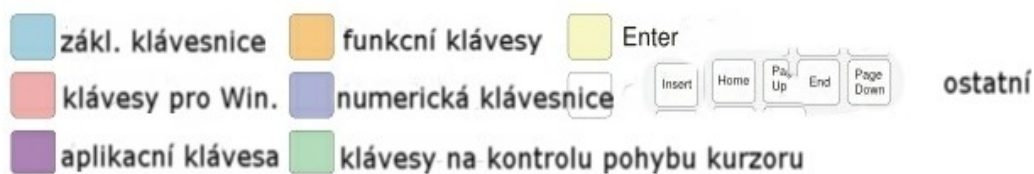
Některé klávesy se dnes už běžně nepoužívají: např. **Print Screen** sloužila k vytištění aktuální obrazovky, **Pause** zastavila běh počítače až do opětovného stisku, **Scroll Lock** dočasně přerušil „rolování“ textu na obrazovce atd. S novými operačními systémy se funkce těchto kláves většinou změnila nebo ztratila smysl. Tlačítkem „letící okno“  se otevře hlavní menu Windows, jde o příkaz analogický stisku tlačítka „**Start**“ po levé straně hlavního panelu Windows. Můžeme se setkat s různou organizací klávesnic (podle výrobce a země původu) a největší rozdíly jsou pak u notebooku, kde je kláves i menší počet. Můžeme se také setkat s ergonomicky stavěnými klávesnicemi, které ale nemusejí každému vyhovovat.

<p>Seznam nejrozšířenějších / universálních klávesových zkratk: <a href="#">ZDE</a></p>
---

### *Zacházení a základní údržba*

Když klávesnici nepoužíváme, je dobré ji zakrýt plastickým krytem nebo potahem (lze dokoupit). Občas klávesnici „vyklepeme“. Obrátíme ji klávesami dolů a lehce na ní poklepeme. Pokud klávesnici polijeme např. kávou, vypneme počítač, klávesnici otočíme, necháme vykapat a vyschnout. Pokud čistíme klávesy hadříkem, je dobré mít počítač vypnutý – nikdy totiž nevíme, jaké klávesnice (případně v kombinaci) omylem stiskneme a co si tím způsobíme.

Obrázek 1: klávesnice



Odkaz:

[Zvětšený obrázek klávesnice.](#)

**Počítačová myš** je zařízení, které převádí informace o změně své pozice na ploše do počítače, což se na monitoru projevuje jako pohyb kurzoru. Nachází se na ní jedno či více tlačítek, může obsahovat jedno i více koleček pro usnadnění pohybu v dokumentu (na monitoru). Ze spodní strany nalezneme zařízení snímající pohyb. Počítačovou myš je možné k počítači připojit pomocí šestikolíkového konektoru nebo přes tzv. USB rozhraní. V poslední době se také rozšiřují bezdrátové myši.

Základní typy myši :

**Kuličková** s vloženou koulí pro převod pohybu ve spodní části myši.

**Optická**, která pracuje na principu optického snímání povrchu pod myši. Optická myš pracuje spolehlivě na téměř každém povrchu kromě zrcadla.

Také se lze setkat s tzv. tablety. Je to podložka citlivá na dotyk, přes kterou se přejíždí perem. Vyrábí se také tablety citlivé na přítlak. Tablety jsou nejvíce používány v počítačové grafice.

U přenosných zařízení (např. notebooků) se vyskytují dvě nejběžnější náhrady myši:

**TouchPad** – dotyková destička: pohyb kurzoru je přenášen posunováním prstu po ní.

**Trackball** - kulička je zabudována v zařízení a pohybuje se jí prstem (spíš starší typy notebooků).

*Obrázek 2: bezdrátová myš,  
touchpad, trackball*



Podrobněji k jednotlivým pojmům: [Základní slovník počítačových pojmů, zkratk a značek](#)

**Pokračování:**

➔ **Kapitola 7: [Externí paměťová média a mechaniky](#)**

---

**Kapitoly:**

1. [Typy Počítačů](#)
2. [Co v počítači najdeme a co k němu patří](#)
3. [Pevný disk, základní deska, karty](#)
4. [Výstupní a vstupní zařízení počítače](#)
5. [Monitory](#)
6. [Klávesnice, myši a další vstupní zařízení](#)
7. [Externí paměťová média a mechaniky](#)
8. [Rozhraní](#)
9. [Software: programové vybavení počítače, aplikace](#)
10. [Organizace adresářů a souborů – využití programu typu Průzkumník](#)
11. [Ochrana počítače – viry, spyware apod.](#)
12. [Jednoduchá systémová údržba](#)
13. [Zálohování a komprimace souborů](#)
14. [Instalace programů a jejich správné odstranění z počítače](#)
15. [Praktické tipy na konec](#)